

**Les dalles sensibles**  
**Une application originale**

**○ Imaginez une application dirigée par dalles sensibles**

Les **dalles sensibles** permettent de percevoir les mouvements d'un joueur. Elles captent et mesurent la vitesse d'un joueur, qui **court sur place** sur la dalle.

L'affichage de l'écran de jeu peut se faire sur un écran plasma ou en vidéo projection.

**La mesure est instantanément retranscrite sur un écran, en actions de jeu.**

**Les possibilités de jeu sont multiples :**

- Courses de voitures
- Courses d'athlétisme
- Tests de vitesse
- Tests d'habilité (le joueur doit courir plus ou moins vite selon un rythme prédéfini)

Deux joueurs peuvent jouer en même temps : l'un contre l'autre ou en équipe, avec un classement général en cas de compétition.

**○ Exemple d'utilisation : GILLETTE**

**Montrer la vitesse du Mach3**

*Campagne :* Présentation de produits  
*Lieu :* Salon interne, Paris  
*Agence :* Implicom / PR&A  
*Client final :* Procter & Gamble  
*Principe :* Jeu de stimulation pour un concours interne destiné aux distributeurs.

**○ Exemple d'utilisation : MERCK SERONO**

**Cumuler des mètres**

*Campagne :* Lancement de Rebif Nouvelle formule  
*Lieu :* Journées de Neurologies, Bordeaux  
*Agence :* Origines Conseil  
*Client final :* Merck Serono  
*Principe :* Les joueurs cumulent des mètres pendant la course. Un don proportionnel est ensuite versé à des associations.

**Contactez nous pour un devis personnalisé à**  
**[info@moonda-event.com](mailto:info@moonda-event.com)**

